# LateButSafe

# Pietro Tollot

# DATE \@ "dd/MM/yy" 16/03/15

Descrizione del sistema Premi

funzionalità del sistema

Il sistema permetterà la creazione e esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l’uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

Ogni creazione verrà creata inserendo in un pannello vuoto elementi strutturali predefiniti i quali potranno contenere testo e immagini oltre ad altri elementi.

Per favorire lo storytelling sarà possibile organizzare la presentazione su diversi livelli di astrazione definendo elementi all’interno di altri elementi.

Gli elementi potranno essere di 2 tipi, elementi semplici ed elementi a scelta.

Ogni elemento potrà contenere ed essere contenuto da uno o più elementi anche di tipo diverso. Ogni elemento tranne l’ultimo avrà un solo elemento successivo ed ogni elemento tranne il primo avrà un solo elemento precedente.

Tra gli elementi sarà possibile definire dei percorsi che in fase di esecuzione della presentazione potranno essere scorsi con le azioni “successivo” e “precedente”.

Gli elementi scelta oltre ad avere un elemento successivo raggiungibile tramite l’azione “successivo” ed un elemento precedente raggiungibile tramite “precedente” permettono di definire un insieme di elementi che sono accessibili dall’elemento detto, per visualizzare uno di questi elementi in fase di esecuzione a seconda che la scelta porti ad elementi allo stesso livello di astrazione o meno sarà possibile rispettivamente selezionare uno dei pulsanti che compariranno in fondo alla slide oppure selezionare tramite click/touch l’elemento voluto.

Gli elementi destinazione degli elementi scelta non potranno far parte del percorso definito di cui fa parte l’elemento scelta stesso ma faranno parte di un nuovo percorso circolare che ha origine nell’elemento scelto e continua con gli elementi successivi con l’ultimo elemento che avrà per successivo l’elemento scelta detto.

In una presentazione si verranno quando a creare un percorso definito principale al quale si potranno aggiungere altri percorsi ciclici che nascerebbero dall’introduzione degli elementi scelta. In un percorso definito un elemento può avere come successivo o un elemento dello stesso livello di astrazione oppure un elemento qualsiasi contenuto nell’elemento più esterno che lo contiene o questo elemento stesso, il primo caso vale per gli elementi non contenuti in nessun altro elemento, il secondo per elementi contenuti in almeno un elemento.

Il sistema permetterà inoltre di definire dei bookmark negli elementi non contenuti in nessun altro. In fase di esecuzione della presentazione da qualsiasi elemento si potrà ritornare nel proprio elemento esterno e da li accedere tramite “prossimo bookmark” all’elemento esterno successivo a cui è associato un bookmark senza visualizzare gli elementi intermedi.

Il sistema permetterà lo spostamento tra livelli di astrazione usando “click/touch” sugli elementi interni all’elemento corrente e “aumenta astrazione” per visualizzare il più prossimo contenitore.

Il sistema dovrà permettere lo spostamento ad una slide ‘x’ specificata dall’utente in fase di esecuzione della presentazione in qualsiasi punto della presentazione si trovi.

In fase di creazione il sistema dovrà chiedere di specificare un nome per ogni collegamento tra elementi.

Il sistema dovrà rendere disponibile un insieme di elementi grafici che possono essere usati sia come elementi semplici che come elementi scelta.

Fase di preparazione

Il sistema conterrà una sezione in cui l’utente potrà raccogliere elementi utili a comporre future presentazioni come immagini o note e potrà salvare questi elementi nel suo account su di un server.

Le note dovranno essere strutturate per guidare l’utente nella creazione della presentazione concentrandosi su aspetti di storytelling. Per questi motivi le note dovranno essere suddivise su 3 insiemi a seconda che siano inerenti a:

1. descrizione della situazione
2. racconto dei “conflitti”
3. racconto della “risoluzione”

Inoltre il sistema permetterà di raccogliere note sugli “attori”(anche non umani) e sui “conflitti” tra gli attori nel racconto.

Infografiche

Il sistema potrà[opzionalmente] rendere possibili dei template per tradurre le presentazioni in immagini stampabili. All’utente sarà reso disponibile un insieme di template che permetteranno selezionando e modificando le slide di una presentazione di crearne una versione stampabile leggibile e ordinata.

Casi d’uso

